



*El Instituto de Industria Incorporará un Asistente - MAF E o F  
para la asignatura  
**Proyecto Profesional II***

*En el marco de la Licenciatura en Sistemas  
Sede Campus*

Modalidad de contratación: Prestación de Servicios

Nivel y tipo de cobertura: Categoría MAF E o F

Periodo de contratación: Primer Semestre 2018

Cantidad de horas semanales: 4 / 8 horas

Total de semanas: 14

Total de horas: 56 / 112 horas

Tareas a realizar:

- Asistencia al dictado de la asignatura “**Proyecto Profesional II**” de la Licenciatura en Sistemas (se adjuntan los contenidos mínimos).
- Asistencia en la preparación de los trabajos prácticos y demás actividades de dicha asignatura.
- Asistencia en la corrección de trabajos prácticos.
- Asistencia en la preparación y corrección de exámenes parciales.
- Atención a consultas de estudiantes.

Requisitos mínimos del perfil:

MAF E:

- Poseer título Licenciado en áreas afines a la materia.
- Experiencia en docencia no inferior a 1 años en asignaturas afines.

MAF F:

- Estudiante avanzado de la Licenciatura en Sistemas de la UNGS.
- Tener aprobada la asignatura motivo de la búsqueda.

Ambos perfiles:

- Disponibilidad para el dictado de clases los **miércoles y viernes de 18 a 22 hs**, en el Campus de la Universidad Nacional de General Sarmiento (UNGS), Juan María Gutiérrez 1150, Los Polvorines, Provincia de Buenos Aires.

Se valorará:

- Experiencia en la actividad profesional en el rubro.

Enviar currículum vitae a la dirección electrónica: [dtaidei@ungs.edu.ar](mailto:dtaidei@ungs.edu.ar) (INCLUIR N° DE CUIL)

Consultas a Javier Martínez Viademonte, Coordinador de la carrera ([javiermv@ungs.edu.ar](mailto:javiermv@ungs.edu.ar))

**Referencia: Ref. 21 MAF E o F – Proyecto profesional II**

**Plazo de presentación: desde el 20/02/2018 hasta el 26/02/2018**

**Contenidos mínimos de la asignatura**

Mapeo objeto-relacional. Uso de herramientas de apoyo al testing. Uso de herramientas de gestión de configuración. Técnicas de diseño de software multiusuario y nociones elementales de manejo de concurrencia. Privacidad, integridad y seguridad en sistemas de información. Nociones de sistemas colaborativos. Conceptos de programación web. Concurrencia y paralelismo. Algoritmos concurrentes, distribuidos y paralelos. Computación orientada a redes. Como resultado, el estudiante realizará una práctica de desarrollo de software de un sistema de complejidad mayor que en las materias precedentes.