



PRESUPUESTO PARTICIPATIVO 2014

Universidad Nacional de General Sarmiento

Formulario para la elaboración de proyectos

Nº de proyecto: 9

Breve descripción del proyecto

El alfabetismo digital ayuda a la gente a comunicarse y a mantenerse al día con las tendencias sociales. El alfabetismo en las redes sociales y en sitios Web 2.0 ayuda a la gente a mantenerse en contacto con otros

Datos de los redactores

Nombre y Apellido	Claustro	Correo-E
Juan Fernández	No-docente	jrfernan76@yahoo.com.ar
Silvia Suarez	No-docente	ssuarez@ungs.edu.ar

Detalle de los temas/ situaciones del proyecto (*tilde en o los casillero/s correspondiente/s*):

1	Bienestar Universitario	
2	Cultura	
3	Deporte	
4	Infraestructura	
5	Acciones con la comunidad	
6	Otros (especifique)	

Nombre del proyecto

PLATAFORMA EN LÍNEA DE ALFABETIZACIÓN DIGITAL





Descripción del proyecto

Presentación de la situación problema, la localización y la caracterización de la población beneficiaria ¿Qué problema queremos resolver?

A traves del alfabetismo digital ayudar a la gente a dejar de estar aislado, comunicarse y a mantenerse al día con las tendencias sociales.

Fundamentación/ ¿Por qué es importante solucionar el problema?

El alfabetismo digital es la habilidad para localizar, organizar, entender, evaluar y analizar información utilizando tecnología digital, e implica tanto el conocimiento de cómo trabaja la alta tecnología de hoy día como la comprensión de cómo puede ser utilizada. *Las personas digitalmente alfabetizados pueden comunicarse y trabajar más eficientemente con aquellos que poseen los mismos conocimientos y habilidades.*

Las investigaciones con respecto al alfabetismo digital se focalizan en aspectos más amplios vinculados con el aprendizaje de cómo efectivamente hallar, usar, resumir, evaluar, crear y transmitir información utilizando tecnologías digitales y no sólo con la habilidad para usar una computadora.

El alfabetismo digital incluye el conocimiento del:

- Paquete Office básico (Word, Excel, Internet)
- hardware de las computadoras;
- Redes Social(Face book)
- Correo Electrónico
- Skype Permite comunicaciones de texto, voz y vídeo sobre Internet
- software (particularmente aquellos que más frecuentemente se utilizan en los negocios y de forma particular);
- Internet, Motores de búsqueda
- PDAs y de otros dispositivos digitales.

Para tener en cuenta, quienes logran un nivel de alfabetización digital básico o intermedio, tienen más probabilidades obtener seguridad **laboral** y, por ende, seguridad económica. Ya que muchos trabajos requieren de un conocimiento de uso "laboral" de las computadoras y de internet para realizar funciones básicas, por ejemplo, carga de formularios, registros, búsqueda de información, etc., y en la medida en que la tecnología inalámbrica se perfecciona, más trabajos requieren conocimientos sobre teléfonos celulares y PDAs, por ejemplo. Muchas empresas privadas y estatales, realizan pruebas de alfabetización digital donde el empleado pone a prueba sus conocimientos y son evaluados por una empresa externa, o bien, por compañías especializadas en el rubro informáticos (ejemplo: Cisco, Microsoft, Ministerios Nacionales) quienes otorgan un certificado de aprobación.

Muchos centros educativos están continuamente actualizando sus planes de estudios para mantenerse al día con los acelerados desarrollos tecnológicos. Esto a menudo incluye computadoras en las aulas, la utilización de software para exponer los planes de estudio y ~~materiales de estudio disponibles online para los estudiantes y los docentes. El docente que~~



enseña el uso de una computador, tiene que tener la habilidad para verificar la existencia de fuentes creíbles en la red y para citar los sitios web, por ejemplo, Google y Wikipedia que son los más usados por los estudiantes para “las investigaciones de la vida diaria”.

En definitiva, el alfabetismo digital ayuda a la gente a comunicarse y a mantenerse al día con las tendencias sociales. El alfabetismo en las redes sociales y en sitios web 2.0 ayuda a la gente a mantenerse en contacto con otros, transmitir información en el momento adecuado y hasta ayudar a la venta de bienes y servicios. Esto está poco difundido entre las generaciones más Mayoras.

Antecedentes

Estos conceptos fueron desarrollados en forma de piloto con actividades con Pami en 2011, 2012. En 2014 con el armado de tres comisiones de 90 personas mayores de asociaciones de jubilados de la zona de influencia del Centro Cultural de la UNGS

Objetivos / ¿QUÉ QUEREMOS LOGRAR CON ESTE PROYECTO?

Objetivo general:

Lograr un nivel de alfabetización digital básico o intermedio, Focalizar en aspectos más amplios vinculados con el aprendizaje de cómo efectivamente, usar, resumir, evaluar, crear y transmitir información utilizando tecnologías digitales y no sólo con la habilidad para usar una computadora.

Objetivos específicos:

A traves de la alfabetización digital ayudar a la gente a dejar de estar aislado, comunicarse y a mantenerse al día con las tendencias sociales

Resultados previstos

200 personas capacitadas

Destinatarios:

Público en genera, en especial adultos mayores.

Costo estimado

Costo De honorarios de capacitadores: entre 130 y 150 pesos la hora

Equipamiento, Realizar una a actualización del parque informático del laboratorio existente de 24 maquinas, y adquirir excedentes del campus o la adquisición de diez equipos para cubrir la capacidad instalada de escritorios



Instructores, capacitadores: proponer a dos personas que ya se desempeñaron en las actividades anteriormente señaladas, con lo cual asegurarían el éxito del proyecto, los cuales percibirían una remuneración, contemplada dentro del presupuesto.

Obran en nuestra base de datos, asegurar el interés de por lo menos 200 personas interesadas, quienes recibirían en forma gratuita el curso, el centro cultural dispone de horarios flexibles a proponer, entre semana, antes de las 18 hs y los sábados de 9 am a 18 hs, los cuales no afectarían las diversas actividades del centro cultural.

Cronograma

--



29/08/14

**U.N.G.S.
CENTRO CULTURAL**

PRESUPUESTO:

PC AMD A4 4000:

- GABINETE KIT SFX BLACK 500W
- MOTHER GIGABYTE F2A55M-HD2 BOX
- MICRO AMD BOX A4 4000 FM2
- DISCO RIGIDO W. DIGITAL 500GB S-ATA
- MEMORIA DDR3 2GB 1333MHZ
- LECTOGRABADORA DE CD/DVD SAMSUNG S-ATA
- LECTOR DE MEMORIAS DIGITALES SFX
- MONITOR LED 18.5" LG

**TOTAL: \$ 5499.-
(TOTAL POR 10 EQUIPOS \$ 54.990.-)**

WARRANTIA: 1 AÑO

**LOS PRECIOS ESTAN EXPRESADOS EN PESOS, INCLUYEN IVA,
SUJETO A DISPONIBILIDAD DE STOCK.**