

PRESUPUESTO PARTICIPATIVO 2016

Universidad Nacional de General Sarmiento

Formulario para la elaboración de proyectos

Nº de proyecto: 6

Nombre del proyecto: Banco de Apuntes

Datos de los redactores

Nombre y Apellido	Claustro	Correo-E
Julian Lopez Borga	Estudiantes	julianlopezborga@yahoo.com
Oscar Troncoso	Estudiantes	troncosooscar91@gmail.com
Claudio Godoy	Graduados	claugodoy86@gmail.com
Santiago Almasia	No Docente	esantiag@ungs.edu.ar
Facundo Nicolás Lencina	Estudiante	f.n.lencina@gmail.com

Detalle de los temas/ situaciones del proyecto

1.	Bienestar Universitario	X
2.	Cultura	
3.	Deporte	
4.	Infraestructura	
5.	Acciones con la comunidad	
6.	Otros:	

Descripción del proyecto

Presentación de la situación problema, la localización y la caracterización de la población beneficiaria ¿Qué problema queremos resolver?

La idea de este proyecto es crear un banco de apuntes para estudiantes de la UNGS, el cual serviría para que los estudiantes que no puedan comprar los módulos que necesiten para sus materias puedan pedir al banco esos módulos y devolverlos una vez aprobada la materia.

Fundamentación/ ¿Por qué es importante solucionar el problema?

Debido al contexto inflacionario que viene sufriendo el país, los estudiantes de la UNGS están sufriendo un aumento en el costo de vida. Esto hace que a muchos se les sea difícil poder comprar los apuntes para la cursada, ya que muchos estudiantes de nuestra universidad tienen escasos recursos económicos y primera generación de universitarios de su familia.

Antecedentes

No hay antecedentes.

Objetivos / ¿Qué queremos lograr con este proyecto?

Objetivo general: minimizar los gastos que los estudiantes tienen en la compra de apuntes.

Objetivos específicos:

Crear un banco de apuntes

Crear una base de datos con los alumnos que solicitan algún apunte para controlar quien se lleva cada apunte

Que semestre a semestre los estudiantes devuelvan los apuntes al Banco.

Resultados previstos

En principio el banco contaría con apuntes de algunas materias.

Los módulos que cuesten más de 100\$ estarían en el banco de apuntes. Teniendo en cuenta que aún no está definido los apuntes a comprar por materias ni de que materias van haber apuntes, a lo sumo se van a poder imprimir 1000 apuntes y suponiendo que, en promedio, en una materia se utilizan 3 modulo se podrá beneficiar (aproximadamente) con el prestamos de los apunte a 333 estudiantes.

Destinatarios

Estudiantes de grado y pre-grado de la UNGS

Actividades

En primer lugar se buscara identificar cuáles son las materias que mas costos tienen para los estudiantes, es decir, en que materias los apuntes están más caros. Luego se procederá a identificar un promedio de estudiantes por cada una de esas materias para estimar cuantos apuntes debería haber por cada materia para que aunque sea un 50% de los estudiantes de la misma pueda solicitar los apuntes al Banco de Apuntes.

En segundo lugar, se procederá a solicitar a los docentes de dichas materias que nos envíen los apuntes que se van a utilizar para luego mandarlos a imprimir y fotocopiar.

En tercer lugar se armara una base de datos con la cantidad de apuntes por materia que haya.

Por último, daremos a conocer a los estudiantes los días y horarios en los cuales podrán pasar a buscar los apuntes.

Insumos-Productos-servicios del proyecto

Un mostrador, una computadora de escritorio, lector de código de barras, 5 lockers con 12 puertas c/u.

El banco de se instalara en el sector libre que se encuentra en la entrada del módulo 7 que da directo a bedelía y al estudio de televisión.

Costo estimado

Mostrador: \$1.547

Computadora de escritorio: \$7.800

Lector de código de barras: \$897

5 lockers con 12 puertas c/u: $\$5.977 \text{ c/u} \times 5 \text{ lockers} = \29.887

Difusión del proyecto (afiches, folletos, etc): \$2.000

Apuntes: \$100.000

Total: \$142.131

Cronograma

Cronograma de actividades																
Nº	Actividad	Meses														
		S	O	N	D	E	F	M	A	M	J	J	A	S	O	N
1	Difusión del proyecto	x	x													
2	Identificación de materias con más apuntes			x												
3	Identificación de estudiantes por materia				x											
4	Recaudación de apuntes por materia				x											
5	Impresión de apuntes					x										
6	Armado de la base de datos con la cantidad de apuntes					x	x									
7	Entrega de apuntes							x	x	x	x		x	x	X	
8	Devolución de los apuntes por parte de los estudiantes											x				X
9	Análisis del funcionamiento del proyecto											X				x