



PRESUPUESTO PARTICIPATIVO 2016

Universidad Nacional de General Sarmiento

Formulario para la elaboración de proyectos

Nº del proyecto: 7

Nombre del Proyecto: Maquina de Juego (Fichines)

Datos de los redactores

Nombre y Apellido	Claustro	Correo
Leandro Funes	Estudiantes	funes.s.leandro@gmail.com
Lautaro Tacchini	Estudiantes	lautarotacchini@gmail.com
Gonzalo Pesado	Estudiantes	gonzapesa@gmail.com
Alejandro D. Nelis Robles	Estudiantes	alanelis@gmail.com
Javier MV	Docentes	javiermv@ungs.edu.ar

Identificación de los temas y/o situaciones del proyecto (*tilde en o los casillero/s correspondiente/s*):

1.	Bienestar Universitario	X
2.	Cultura	X
3.	Deporte	
4.	Infraestructura	
5.	Acciones con la comunidad	
6.	Otros (especifique):	

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Presentación de la situación problema, la localización y la caracterización de la población beneficiaria ¿Qué problema queremos resolver?
Este proyecto intenta presentar una nueva alternativa cultural de estímulo a la participación de toda la comunidad universitaria. A través del juego, invita a la intervención del espacio público ocupado por el proyecto desde las particularidades de cada carrera.



Además debido a la poca oferta académica que presenta la universidad, muchos estudiantes pasan muchas horas del día dentro del establecimiento para poder cursar varias materias un mismo día. Muchas veces, entre cursada y cursada, el lapso de tiempo entre una y otra es suficiente como para estudiar, pero otras veces los estudiantes prefieren distenderse para poder abordar la próxima materia de la forma. Nuestro proyecto consta de elaborar una máquina de videojuegos de arcade gratuita para la comunidad. Esta máquina permitirá seleccionar los diferentes juegos.. La máquina estará cargada con una colección de juegos pertenecientes a una biblioteca. Para preservar el patrimonio cultural e integrar distintas generaciones, se incluirán tanto juegos desarrollados en los comienzos de la informática como también algunos modernos. La misma, será de libre uso para toda la comunidad universitaria incluyendo a los estudiantes con algún tipo de discapacidad. Este proyecto cultural, apunta al estímulo y la participación que, a través del juego, invita a la intervención del espacio público desde particularidades de cada carrera (interclaustrós).

Fundamentación / ¿POR QUÉ ES IMPORTANTE SOLUCIONAR ESTE PROBLEMA?

El principal objetivo a cumplir de este proyecto, es el de incentivar e incluir a toda la comunidad universitaria a participar y compartir un espacio lúdico, incluyendo a los estudiantes con algún tipo de discapacidad que se veían excluidos de los espacios actuales de recreación (como por ejemplo ping pong ó ajedrez). Otro punto a destacar es agregar un nuevo elemento a bienestar universitario que este orientado a la informática. De esta manera, los estudiantes podrán utilizar el proyecto para recreación, pero a la vez, podrán ver cómo funciona y aprender los datos técnicos correspondientes con la elaboración del proyecto.

¿HAY ANTECEDENTES EN LA UNIVERSIDAD EN ESTE TEMA?

Bienestar Universitario colocó mesas de ping pong y provee de tableros de ajedrez.

Objetivos/ ¿QUÉ QUEREMOS LOGRAR CON ESTE PROYECTO?

La participación e integración de toda la comunidad universitaria.

Objetivo general:

Proveer a la comunidad Universitaria un sector de recreación, diversión y distracción.

Objetivos específicos:

- Integración de todos los concurrentes a la UNGS (estudiantes, docentes, no docentes a una nueva actividad recreativa dentro de la universidad).
- Inclusión por parte de los estudiantes discapacitados al sector lúdico provisto por la universidad.
- Incluir al sector recreativo un dispositivo relacionado a la informática provisto por estudiantes de sistemas de la universidad.



- Estimular la participación que, a través del juego, invita a la intervención de estudiantes de diferentes carreras a la realización de proyectos futuros.

Resultados previstos o metas

Puesta en marcha de la máquina de fichines.
Alcance e impacto al 100% de los concurrentes a la UNGS.
Ampliar el sector lúdico provisto por la UNGS.
Garantizar una máquina de diversión y distracción que incluya juegos para usuarios de distintas generaciones.

Destinatarios/¿QUIÉNES SE LOS DESTINATARIOS CON LA EJECUCIÓN DEL PROYECTO?

Los destinatarios de la ejecución de dicho proyecto serían la comunidad universitaria, tanto estudiantes, docentes y no docentes concurrentes a la UNGS.

Actividades

1. Construcción de la máquina de fichines.
2. Instalación de dicha máquina en la UNGS.
3. Difundir el nuevo elemento incorporado al sector recreativo.

Insumos-Productos-servicios del proyecto

Costo Estimado: Pesos Sesenta y dos mil ciento noventa y cuatro - \$62.194

1. Pesos Seis mil seiscientos - \$6.600
Botoneras (Kit Mame Interfaz Usb+16 Botones+player 1y2+2palancas Arcade)
Precio unitario \$2200
Fuente Mercado libre (<http://articulo.mercadolibre.com.ar/MLA-615241323-kit-mame-interfaz-usb16-botonesplayer-1y22palancas-arcade- JM>)
Cantidad: 3
2. Pesos Mil doscientos sesenta - \$ 1.260
Panel Twin ,playcade, Chapón Vacío 56cm Para Muebles Arcade
Fuente:<http://articulo.mercadolibre.com.ar/MLA-621194848-panel-twin-playcade-chapon-vacio-56cm-para-muebles-arcade- JM>
Precio Unitario:\$420
Cantidad de unidades:3
3. Pesos Mil ciento cincuenta - \$2.300
Mueble Arcade Chico
Fuente:<http://articulo.mercadolibre.com.ar/MLA-604839461-mueble-arcade-mame-ideal-quincho-sala-de-juegos- JM>

- Precio Unitario:\$1.150
Cantidad de Unidades:2
4. Pesos Setecientos cincuenta - \$750
Mensula para soporte
Fuente:http://articulo.mercadolibre.com.ar/MLA-610801796-mensulas-de-82-cm-para-aire-acondicionado-epoxi-nuevas--_JM
Precio Unitario:\$250
Cantidad de Unidades:3 (pares)
 5. Pesos Quinientos veinticuatro - \$522
Madera para soporte
Fuente:http://articulo.mercadolibre.com.ar/MLA-614255535-fenolico-18mm-encofrado-saligna-maderas-para-obra-_JM
Precio Unitario:\$522
Cantidad De Unidades:1
 6. Pesos mil ochocientos - \$1800
Mueble Arcade Grande
Fuente:http://articulo.mercadolibre.com.ar/MLA-613056811-mueble-arcade-_JM
Precio Unitario: \$1800
Cantidad de Unidades:1
 7. Pesos Ocho mil novecientos noventa y siete - \$8997.
Monitor Led 19" Hdmi (sd300) Samsung
Fuente:http://articulo.mercadolibre.com.ar/MLA-620051844-monitor-led-19-hdmi-sd300-samsung-nuevo-olivos-_JM
Precio Unitario: \$2.999
Cantidad de Unidades:3
 8. Pesos Dos mil cien - \$2.100
Vidrio templado
Fuente:http://articulo.mercadolibre.com.ar/MLA-615919505-vidrios-templados-a-medida-_JM
Precio Unitario:\$700
Cantidad de Unidad:3
 9. Pesos treinta mil seiscientos \$30.600
Computadoras
Fuente:http://articulo.mercadolibre.com.ar/MLA-615666082-pc-escritorio-intel-i5-8gb-ram-hd-1tb-dvd-_JM
Precio Unitario:\$10.200
Cantidad de Unidades:3
 10. Pesos Mil trescientos cuarenta y siete - \$1.347
Gabinete



Fuente: <http://articulo.mercadolibre.com.ar/MLA-616919647-gabinete-negro-sfuente-pc-computadora-nuevo-amplio-stock- JM>

Precio Unitario:\$449

Cantidad de Unidades:3

11. Pesos Mil ciento sesenta y cuatro - \$1.164

Parlantes

Fuente: <http://articulo.mercadolibre.com.ar/MLA-623692734-juego-de-parlantes-6-152cm-3-vias-redondos- JM>

Precio Unitario: \$388

Cantidad de Unidades:3 (pares)

12. Pesos Dos mil ciento sesenta - \$2.160

Ploteo

Fuente: <http://articulo.mercadolibre.com.ar/MLA-614291155-vinilos-decorativos-ploteos-calcos-sticker-pared-grandes- JM>

13. Pesos Quinientos noventa y cuatro - \$594

Pintura

Fuente: <http://articulo.mercadolibre.com.ar/MLA-603502184-pintura-latex-colores-intensos-x-1-litro-andina-frentes- JM>

Precio Unitario:\$198

Cantidad de Unidades:3

14. Pesos dos mil - \$2000

Herramientas y varios (pinceles, lijas, rodillos, cables, tornillos, tarugos, etc.)

Fuente: Ferretería

Precio:\$2.000

Cronograma

Cronograma de actividades															
Nº	Actividad	Meses													
		S	O	N	D	E	F	M	A	M	J	J	A	S	O
1	Construcción de la máquina de fichines.		X	X	X										
2	Instalación de dicha máquina en la Ungs							X							
3	Difundir el nuevo elemento incorporado al sector		X	X	X			X	X	X	X				



recreativo.														
-------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--