

Lucas Enrique Guaycochea

lguaycoc@ungs.edu.ar

+54 9 11 5124 5168

EDUCACIÓN

Universidad de Buenos Aires, Facultad de Ingeniería

Ingeniería en Informática

Orientación en Gestión Industrial de Sistemas

Graduado en Diciembre 2011

Promedio General: 8.46 (Diploma de Honor)

EXPERIENCIA LABORAL

08/12 – Presente

Universidad Nacional de General Sarmiento, Buenos Aires, Argentina.

Investigador/Docente

Docente a cargo del dictado de la materia Laboratorio de Construcción de Software de la Tecnicatura Superior en Informática.

Trabajo de investigación en el área de procesamiento de imágenes, trabajando en el seguimiento de objetos en secuencias de video.

05/12 – 06/12

Universidad Nacional de General Sarmiento, Buenos Aires, Argentina.

Docente Contratado MAF

Docente suplente a cargo del dictado de la materia Algoritmos y Estructuras de Datos I, de la Tecnicatura Superior en Informática.

03/09 - Presente

Instituto de Investigaciones Científicas y Técnicas para la Defensa (CITEDEF)

Buenos Aires, Argentina

Software Development Engineer – 3D Graphics Engineer

Pertenezco a un grupo de I+D en Computación Gráfica y Visualización que produce simuladores de entrenamiento. A cargo de la Plataforma de Simulación y el Motor Gráfico o Graphics Engine.

Diseño y Desarrollo del Motor de Gráficos 3D y de la Plataforma de Simulación. Responsable de mantener y extender la plataforma manteniéndola actualizada con el estado del arte y las nuevas tecnologías.

Colaboración en las tareas de administración de los proyectos, utilizando la metodología APF, Adaptive Project Management Framework.

Participación en el diseño y desarrollo de un prototipo de simulador de vuelo (2009), un simulador de combate de tanques TAM (2009 – 2011), y un simulador de entrenamiento para observadores avanzados (2011 – 2012).

03/09 - 12/10

Instituto Superior San Alfonso, Bella Vista, Buenos Aires, Argentina

JAVA Instructor

Instructor de cursos de Programación JAVA, preparados por la fundación Proydesa y orientados a obtener la certificación "Sun Certified Java Programmer".

PREMIOS, DISTINCIONES Y BECAS OBTENIDAS

- Diploma de Honor, Universidad de Buenos Aires.
- Mejor Trabajo de Fin de Carrera, 3er puesto, en 15º EST (Concurso de Trabajos Estudiantiles), JAIIO 2012
- Elegido como Estudiante Voluntario para participar de la Conferencia SIGGRAPH 2010
- Beca FAPESP para asistir a la "Sao Paulo Advanced School of Computing in Image Processing and Visualization", San Pablo, Brasil, del 12 al 17 de Julio de 2010
- Beca del Programa de Intercambio Estudiantil Escala de la Asociación Universitaria Grupo Montevideo (AUGM) realizado en la UFRGS, en Porto Alegre, Brasil. Desde Julio a Diciembre de 2007.
- Finalista de Olimpiadas Matemáticas Argentinas (OMA) todos los años entre 1995 a 2002.
- Finalista de Olimpiadas Nacionales de Computación, 1999.

TESIS

- “Visualización de Terrenos con tarjetas de video programables GPU”, tesis de grado de Ingeniería en Informática, Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires.

PUBLICACIONES

- L. Guaycochea, J. Luiso y F. Del Rio Garcia: “Middleware P2P para la Sincronización de Eventos Discretos en una Simulación Distribuida de Sistemas que evolucionan en el tiempo”, CACIC 2012 – XVIII Congreso Argentino de Ciencias de la Computación, Octubre 2012, Bahía Blanca, Argentina.
- L. Guaycochea y H. Abbate: “Visualización de Terrenos con Tarjetas de Video Programables GPU”, JAIIO 2012 – 15º EST (Concurso de Trabajos Estudiantiles), Trabajos de Final de Carrera, Agosto 2012, La Plata, Argentina. Distinguido con el tercer puesto entre los mejores trabajos de final de carrera.
- L. Guaycochea y H. Abbate: “Error-Bounded Terrain Rendering Approach based on Geometry Clipmaps”, CACIC 2011 – XVII Congreso Argentino de Ciencias de la Computación, Octubre 2011, La Plata, Argentina.
- J. Luiso, L. Guaycochea, y H. Abbate: “Simuladores de entrenamiento distribuidos: Plataforma de desarrollo para ocultar los aspectos de la distribución”, WAVi 2010– 1er Workshop Argentino sobre Videojuegos, Diciembre 2010, Buenos Aires, Argentina.

PRESENTACIONES

- L. Guaycochea: “Visualización de Terrenos con Tarjetas de Video Programables GPU”. Presentado en ECIImag 2012, Workshop en Ciencias de las Imágenes, Julio 2012, Santa Fe, Argentina
- L. Guaycochea y J. Luiso: “Descubriendo la Sincronización detrás de los Juegos Multiplayer”, Charla técnica sobre el background y la implementación de una técnica de sincronización utilizada en juegos distribuidos. Presentado en EVA 2010, Exposición de Videojuegos Argentinos, Diciembre 2010, Buenos Aires, Argentina
- “GPU-Based Terrain Rendering”, presentación de proyecto de investigación, en “São Paulo – Advanced School of Computing in Image Processing and Visualization” (SP-ASC 2010), Julio 2010, San Pablo, Brasil.