

Reglamento de Fútbol 7

Torneo 2018

Podrá participar del torneo toda persona que sea miembro de la Comunidad Universitaria, estudiante activo pleno / parcial de pre-grado, grado o posgrado, (según artículo 3 del Régimen General de Estudio), investigador-docente, docentes, personal técnico administrativo, graduado o personal que presta servicios en la UNGS. Los y las interesados/as deben completar el formulario de inscripción al torneo en la página de Bienestar Universitario y retirar su carnet habilitante en dicha oficina. Toda persona inscrita quedara asegurada en caso que sufriera cualquier accidente realizando alguna actividad en el predio deportivo de la universidad.

El presente Reglamento de Fútbol 7 se rige por el reglamento de Fútbol de salón de la AFA exceptuando las siguientes modificaciones:

Sistema del torneo: El sistema será elegido de acuerdo a la cantidad de equipos participantes. El mismo será en función de la infraestructura disponible y la mayor cantidad de encuentros. El fixture será comunicado luego del primer partido de cada equipo.

Sistema de juego: 7 con 7. La lista de buena fe debe estar completa para su acreditación, tendrá un mínimo de 12 un máximo de 16 integrantes por equipo. Éstos no podrán estar inscriptos en dos equipos al mismo tiempo. Se podrán incorporar 3 participantes de otros equipos cuando falten miembros para completar la lista de buena fe.

En el caso de no completar las/los 7 participantes, el partido podrá comenzar a disputarse con un mínimo de 4 jugadoras/res, si una/o fuera expulsada/o, o bien tuviera que retirarse, automáticamente se dará por terminado el partido dando éste por ganado 3-0 al equipo rival. No se podrá incluir y completar el resto de los jugadores durante el transcurso del evento.

Modalidad de juego: Se disputarán dos tiempos iguales de 20 minutos cada uno, más un intervalo de tiempo medio de 10 minutos. Los cambios son limitados a 5 por partido, incluido el arquero o arquera, no pudiendo ingresar nuevamente una persona que ya hubiere estado en la cancha. Incurrir en dicha situación es plausible

de expulsión directa de otra persona que se encuentre en el campo de juego. En casos de partidos amistosos los cambios serán ilimitados. Los cambios antes de

ser ejecutados deben ser informados por el responsable del banco suplente al veedor del partido y al árbitro.

Se podrán determinar diferencias en la tabla de posiciones en función de: la cantidad de puntos obtenidos, mejor diferencia de gol, mayor cantidad de goles a favor, menor cantidad de goles en contra, quién haya ganado el partido entre ellos, quién haya ganado la mayor cantidad de partidos, la posición en la tabla de fair play o bien por la ejecución de tiros desde el punto penal. En caso de haber dos goleadoras/res se otorgará el premio a aquella persona cuyo equipo hizo más goles, de persistir la igualdad, será ganadora/or quien haya concretado los goles en menos partidos. En caso de empate de goleadoras/res que sean de un mismo equipo se definirá por la menor cantidad de tarjetas (amarillas y rojas) acumuladas por cada participante. Si dos o más arqueras/ros terminan igualados con la valla menos vencida, ganará el premio quien tenga mejor diferencia de gol con su equipo, de persistir la igualdad, obtendrá el premio quien cuyo equipo tenga más goles a favor. En caso de igualdad en la tabla de fair play se entregará un premio individual a cada equipo. De acuerdo al sistema de juego elegido se establecerá el tope de puntos en el fair play para la admisión al próximo torneo.

La/os referentes de cada equipo tienen la obligación de cotejar antes del inicio y finalizado el partido la planilla/tarjeta de juego.

Se podrá modificar la fecha del fixture en forma parcial o total en caso de lluvia u otros factores de causa mayor, incluso de ser necesario se podrán reprogramar partidos fuera del día previsto originalmente.

El horario estipulado para el inicio de cada partido no contempla el tiempo de entrada en calor. Los equipos deberán presentarse con una antelación de 15 minutos al horario programado para el comienzo del partido. Se establece una tolerancia máxima de 10 minutos con respecto al horario de inicio establecido por fixture, dicha situación registra la aplicación de 1 incumplimiento. A los 15 minutos de demora del equipo impuntual perderá el partido 3-0 favorable al rival. Asimismo, en el caso de no presentación el resultado se considerará 4-0 a favor del equipo presente y no se adjudicarán los goles a ningún jugador. El equipo que faltare dos veces consecutivas a un encuentro, sin causa cuya gravedad lo justifique, será inhabilitado, desafectado o expulsado del torneo. En caso que ambos equipos lleguen al último plazo de espera de 15 minutos, se les dará el partido por perdido a los dos por un resultado de 4-0. Quienes acumulen 2 incumplimientos (sobrepaso de la tolerancia de diez minutos) percibirán la quita de 1 punto en la tabla de posiciones. Sanción acumulable no consecutiva. Quienes acumulen 3 incumplimientos (sobrepaso de la tolerancia de diez minutos) percibirán la quita de 3 puntos en la tabla de posiciones. Sanción acumulable y consecutiva.

A fines de registrar las tarjetas amarillas acumuladas, no se computarán las dobles amonestaciones por expulsión, así como tampoco la amarilla seguida de una roja de un/una jugador/ra atribuidas en un mismo partido por el árbitro. Sí serán computadas para la tabla de fair play. Las tarjetas amarillas se contabilizarán sumando 1 punto. Las tarjetas rojas se contabilizarán sumando 3 puntos. En torneos que consten de etapa clasificatoria por fechas y luego etapa final, los equipos que clasifiquen para las etapas finales se les eliminarán las tarjetas amarillas acumuladas por jugador/ra, no así de la tabla de fair play.

Las sanciones serán aplicadas en forma individual o al equipo según corresponda. Los tipos de sanciones podrán ser, advertencia, suspensión, quita de puntos o expulsión del torneo, pudiendo ser estas combinadas entre sí.

Los equipos, sin excepción, deberán poseer un juego de camisetas iguales y numeradas para la participación del torneo diferenciando la camiseta del arquero a la del resto del equipo la del arquero, del resto del equipo. No se permite jugar con botines que tengan taponés de aluminio.

La reposición de balones al campo de juego es responsabilidad de los integrantes de los equipos que se encuentren en el banco de suplentes del partido en disputa. Se jugará con tres balones por cancha. A saber, balón 1 en juego, balón 2 banco de suplentes equipo A y balón 3 banco de suplentes equipo B.

La comisión organizadora, conformada por los profesores del área, resolverá cualquier situación no contemplada en el presente reglamento y la comunicará fehacientemente a los ó las referentes de cada equipo.