

Se seleccionará Programador para desempeñarse mediante locación de obra, en la Dirección General de Sistemas y Tecnologías de la Información.

La búsqueda está dirigida a una persona con sólida experiencia en programación y con buenos conocimientos de aplicaciones distribuidas.

Son requisitos de la cobertura:

1. Título terciario y/o Universitario.
2. Se requiere sólida experiencia en programación.
3. Conocimientos de base de datos relacionales.
4. Sólidos conocimientos de aplicaciones distribuidas: MongoDB, Express.js, Angular2+, Node.js) + IONIC.
5. Se valorará experiencia en desarrollo de Apps móviles y PostgreSQL.

Habilidades y Capacidades:

1. Buena comunicación oral y escrita y habilidad para la interpretación de demandas.
2. Creatividad y actitud proactiva.
3. Buenas relaciones interpersonales y buena disposición para el trabajo en equipo.

Descripción de tareas a modo orientativo:

- Realizar el diseño, desarrollo e implementación del sistema de votación electrónica para la gestión del quórum y de las votaciones de las reuniones del Consejo Superior de la UNGS.

Modalidad de contratación: Locación de obra. Debido a la modalidad de contratación prevista, la persona seleccionada deberá estar inscripta en AFIP –Monotributo- y presentar factura al momento del cobro.
Monto mensual aproximado a facturar: \$17.500.-

Período de contratación: Dos (2) meses

Dedicación horaria: A convenir. El horario de trabajo será dentro de la banda horaria de 10 a 17 hs.

Lugar de trabajo: Sede Campus de la UNGS, J. M. Gutiérrez 1150, Los Polvorines.

La recepción de los CV se realizará por mail a seleccionsyti@campus.ungs.edu.ar
Hasta el 13 de octubre de 2018. Ref.: 07