
INVESTIGACION:

Área/s a la que se incorporará:
"Computación"

Línea/s de investigación:

- Programación Lineal Entera

DOCENCIA:

Asignatura/s

- Introducción a la Programación
-

-Contenidos Mínimos-

Asignatura/s: Introducción a la Programación

- Modelo de cómputo imperativo: variables, asignaciones y estructuras de control. Estructuras alternativas y estructuras cíclicas. Ciclos "for" y ciclos "while". Estado de un programa. Algoritmos, precondición y postcondición. Concepto de invariante de un ciclo.
- Concepto de programación estructurada. Funciones en un lenguaje imperativo. Pasaje de parámetros por valor y por referencia. Ejemplos y aplicaciones.
- Lenguajes de programación imperativos. Lenguaje C. Sintaxis del lenguaje. Tipos de datos primitivos y declaración de variables. Definición de estructuras de control y funciones. Implementación de programas en uno y varios archivos.
- Algoritmos sencillos para cálculos con números enteros. Sumatorias y productorias. Algoritmos de conteo. Algoritmos sobre sucesiones y cálculos sencillos. Buenas prácticas de programación.
- Arreglos y algoritmos sobre arreglos. Definición de arreglos en el lenguaje C. Introducción al uso de punteros y memoria dinámica.