

## **Jugando para ganar: una introducción a la teoría de juegos**

Seguramente jugaron al *Ta-Te-Tí* cuando eran más jóvenes. Y después jugarlo un par de veces, probablemente descubrieron una estrategia que les permite obtener, al menos, un empate cada vez que jueguen; o, inclusive, ganar, si su oponente comete un error y ustedes lo notan. Si se apegan a esa estrategia se garantizan no perder. Este inocente juego ilustra los aspectos esenciales de lo que se conoce como *Teoría de Juegos*. Esta disciplina se encarga de modelar situaciones en las que intervienen distintos "tomadores de decisiones" que quieren optimizar el resultado de sus acciones, proveyendo estrategias óptimas para cada jugador. Existen muchos tipos distintos de juegos dependiendo de sus características: cantidad de jugadores, jugadas simultáneas o secuenciales, juegos cooperativos y no cooperativos, juegos que involucran azar, entre otras. En esta charla, hablaremos de la *teoría de juegos combinatorios*, la cual estudia juegos como el *Ta Te Tí* y el ajedrez.