

Reglamento de Básquet 3x3

Torneo “UNGS 2019”

Podrá participar del torneo toda persona que sea miembro de la Comunidad Universitaria, estudiante activo pleno / parcial de pre-grado, grado o posgrado, (según artículo 3 del Régimen General de Estudio), investigador-docente, docentes, personal técnico administrativo / no docente, graduado o personal que presta servicios en la UNGS. Los y las interesados/as deben completar el formulario de inscripción al torneo en la página de Bienestar y retirar su carnet habilitante en dicha oficina.

El Torneo es clasificatorio para la representación en los Juegos Universitarios

Inicio del Torneo: fecha a confirmar.

El presente reglamento se rige por lo establecido según la FIBA 3x3 con las siguientes excepciones:

1. Sistema del torneo

El mismo dependerá de la cantidad de equipos inscriptos abogando siempre por desarrollar el escenario que permita jugar la mayor cantidad de partidos posibles. Pudiendo ser la opción todos con todos o dividiendo por zonas.

2. Sistema de juego: 3 con 3.

3. Modalidad de juego:

Cada partido se desarrollará en 2 (dos) tiempos de 7 (siete) minutos con 1 minuto de descanso o 21 puntos.

Ante casos de empate, se dará 1 minuto de descanso y se retomará el juego hasta que 1 equipo convierta 2 puntos.

4. Inscripción y listado de buena fe.

La inscripción se realizará a través del formulario que está a disposición en la página web de la universidad. El/la capitán/a del equipo deberá inscribir a los todos los/as integrantes del equipo.

La lista de buena fe tendrá un mínimo de 3 y un máximo de 5 participantes por equipo. Para integrarla los participantes deberán estar inscriptos en las actividades deportivas, recreativas y culturales. Asimismo deberán contar con el carnet de ingreso al predio deportivo de la universidad.

Éstos no podrán estar inscriptos en 2 equipos al mismo tiempo. Se podrán incorporar 2 participantes invitados por partido. Los participantes en carácter de invitados podrán estar inscriptos en otros equipos. En el caso de no completar los 3 integrantes del equipo en cancha, el partido podrá comenzar con 2 participantes completando el equipo durante el tiempo parcial de juego. Si un integrante tuviera que retirarse podrá ser reemplazado por otro suplente. Los cambios se pueden desarrollar en forma libre.

5. Desarrollo del torneo, participación y comunicación.

Los referentes de cada equipo tienen la obligación de cotejar antes del inicio y finalizado el partido la planilla/tarjeta de juego.

El Fixture completo será comunicado luego de que cada equipo haya jugado su primer partido.

Se suspenderá la fecha fixture en forma parcial o total en caso de lluvia u otros factores que la comisión organizadora crea conveniente. En caso de ser necesario se podrán reprogramar partidos fuera del día previsto originalmente por la organización.

El horario estipulado para el inicio de cada partido no contempla el tiempo de entrada en calor. Se establece una tolerancia máxima de 10 minutos con respecto al horario de inicio establecido por fixture, dicha situación registra la aplicación de 1 incumplimiento. Transcurridos los 15 minutos y ante la ausencia del equipo, el resultado se considerará 0 a 21 a favor del equipo presente y debidamente acreditado. En caso de estar ambos equipos ausentes se considerará 0 a 21 en contra de cada equipo sin puntos a favor.

6. Sanciones.

Luego de iniciado el torneo se establecerá la circular que indique el sistema de sanciones en tal sentido. Las sanciones serán aplicadas en forma individual o al equipo según corresponda. Los tipos de sanciones podrán ser, advertencia, suspensión, quita de puntos o expulsión, pudiendo ser estas combinadas entre sí. Los equipos deberán presentarse con una antelación de 15 minutos al horario programado para el comienzo del partido.

7. Situaciones no contempladas.

Todo tipo de situación no contemplada en el presente reglamento, la comisión organizadora la resolverá de acuerdo a su exclusivo criterio y obrando de oficio.