

**El Instituto de Industria Incorporará un/a Ayudante de Primera
mediante *búsqueda GENERAL*
para el dictado de la asignatura
Taller de Tecnología**

***En el marco de Ingeniería Electromecánica Orientación Automatización
Sede Campus***

Nivel y tipo de cobertura: Ayudante de Primera

Período de contratación: Anual 2024

Cantidad de horas semanales: 1,5 horas

Tareas a realizar:

- Dictado de clases teórico-prácticas de la asignatura “Taller de Tecnología”, correspondiente a Ingeniería Electromecánica Orientación Automatización.
- Preparación de las clases a su cargo y/o programación de las asignaturas.
- Producción de guías o materiales de estudio.
- Preparación y corrección de los trabajos prácticos.
- Evaluación de los estudiantes, ingreso de notas al Sistema SIU Guaraní, entrega de actas y demás documentación.
- Participación en reuniones y actividades de coordinación.
- Participación en actividades de capacitación y evaluación pedagógica, si le fuera requerida.

Requisitos mínimos del perfil:

- Poseer título de grado en Ingeniería.
- Experiencia en docencia no inferior a 1 año en asignaturas vinculadas a las del llamado.
- La formación en perspectiva de género.
- Disponibilidad para el dictado de clases en las franjas detalladas a continuación: Miércoles 10.00 a 11.30; 13.00 a 14.30; Jueves 10.00 a 11.30 ; 13.00 a 14.30; Viernes 15.00 a 16.30; 18.00 a 19.30, durante ambos semestres, en el Campus de la Universidad Nacional de General Sarmiento (UNGS), Juan María Gutiérrez 1150, Los Polvorines, Provincia de Buenos Aires.

Para postularse: [Formulario de Inscripción](#)

Por consultas al director de Ingeniería Electromecánica Orientación Automatización, Ing. Daniel Zambrano: dzambrano@campus.ungs.edu.ar

Ref. 42: Ay 1ra - Taller de Tecnología [GENERAL]

Plazo de presentación: Desde el 13/11/2023 hasta el 19/11/2023.

Contenidos mínimos:

Taller de Tecnología

Necesidades humanas, la ingeniería como área para la solución de problemas. Concepto de tecnología. Definición de problema tecnológico. Metodología de resolución de problemas. Aplicación práctica de la metodología en la resolución de problemas con soluciones tecnológicas simples. Integración de conocimientos disciplinares junto a la creación y fabricación para resolver desafíos reales mediante herramientas digitales y físicas. Diseño y fabricación de artefactos que promueva procesos de aprendizaje interdisciplinarios