

FERIA IT JOVEN. 19 - 23 DE ABRIL 2023- TECNÓPOLIS

STAND UNGS- SECTOR UNIVERSIDADES

	MIÉRCOLES 19	JUEVES 20	VIERNES 21	SÁBADO 22	DOMINGO 23
10 a 11 hs		La comunicación en la era digital (IDH)	La comunicación en la era digital (IDH)		
	Cuidar Tech (IDEI)		Mario Bros con frutas (ICI)		
11 a 12 hs	Cuidar Tech (IDEI)	La comunicación en la era digital (IDH)	Mario Bros con frutas (ICI)		
		Proyecto: "UNGS - BDF S.A. Visión Reducida" (IDEI)	La comunicación en la era digital (IDH)		
12 a 13 hs	Modelado computacional e Innovación tecnológica en el laboratorio LMSC de la UNGS (ICI)	La comunicación en la era digital (IDH)	Mario Bros con frutas (ICI)	Explorando la Física Aplicada en el laboratorio LIFAT de la UNGS (ICI)	Mario Bros con frutas (ICI)
	Cuidar Tech (IDEI)		La comunicación en la era digital (IDH)	Modelado computacional e Innovación tecnológica en el laboratorio LMSC de la UNGS (ICI)	La comunicación en la era digital (IDH)

13 a 14 hs	Modelado computacional e Innovación tecnológica en el laboratorio LMSC de la UNGS (ICI)	La comunicación en la era digital (IDH)		Explorando la Física Aplicada en el laboratorio LIFAT de la UNGS (ICI)	Mario Bros con frutas (ICI)
	“Pensar la ciudad desde el juego, recorrer y proyectar” (ICO)	“Pensar la ciudad desde el juego, recorrer y proyectar” (ICO)	“Pensar la ciudad desde el juego, recorrer y proyectar” (ICO)	Modelado computacional e Innovación tecnológica en el laboratorio LMSC de la UNGS (ICI)	La comunicación en la era digital (IDH)
14 a 15 hs	Modelado computacional e Innovación tecnológica en el laboratorio LMSC de la UNGS (ICI)	La comunicación en la era digital (IDH)		Explorando la Física Aplicada en el laboratorio LIFAT de la UNGS (ICI)	Mario Bros con frutas (ICI)
				Detección de Características Violentas en Relaciones Personales Mediante Lenguaje Escrito (IDEI)	
	“Pensar la ciudad desde el juego, recorrer y proyectar” (ICO)	“Pensar la ciudad desde el juego, recorrer y proyectar” (ICO)	“Pensar la ciudad desde el juego, recorrer y proyectar” (ICO)	Modelado computacional e Innovación tecnológica en el laboratorio LMSC de la UNGS (ICI)	La comunicación en la era digital (IDH)
15 a 16 hs	Espejos mutantes (IDH)	Matemática con los dedos (IDEI)		La comunicación en la era digital (IDH)	Ahorro energético en establecimientos educativos (ICI)

	“Pensar la ciudad desde el juego, recorrer y proyectar” (ICO)	“Pensar la ciudad desde el juego, recorrer y proyectar” (ICO)	“Pensar la ciudad desde el juego, recorrer y proyectar” (ICO)	Matemática con los dedos (IDEI)	La comunicación en la era digital (IDH)
16 a 17 hs	Espejos mutantes (IDH)	Matemática con los dedos (IDEI)		La comunicación en la era digital (IDH)	Ahorro energético en establecimientos educativos (ICI)
	“Pensar la ciudad desde el juego, recorrer y proyectar” (ICO)	“Pensar la ciudad desde el juego, recorrer y proyectar” (IDH)	“Pensar la ciudad desde el juego, recorrer y proyectar” (ICO)	Matemática con los dedos (IDEI)	La comunicación en la era digital (IDH)
17 a 18 hs	Razonamiento deductivo e interactividad digital (IDH)	Matemática con los dedos (IDEI)		Matemática con los dedos (IDEI)	Ahorro energético en establecimientos educativos (ICI)
17 a 18 hs	Cartografía en 3D (ICO)	Cartografía en 3D (ICO)	Cartografía en 3D (ICO)	Cartografía en 3D (ICO)	Cartografía en 3D (ICO)
18 a 19 hs	Razonamiento deductivo e interactividad digital (IDH)	La comunicación en la era digital (IDH)	Cuidar Tech (IDEI)	La comunicación en la era digital (IDH)	Ahorro energético en establecimientos educativos (ICI)
	Cartografía en 3D (ICO)	Cartografía en 3D (ICO)	Cartografía en 3D (ICO)	Cartografía en 3D (ICO)	Cartografía en 3D (ICO)
19 a 20 hs	Razonamiento deductivo e interactividad digital (IDH)	La comunicación en la era digital (IDH)		La comunicación en la era digital (IDH)	La comunicación en la era digital (IDH)
	Cartografía en 3D (ICO)	Cartografía en 3D (ICO)	Cartografía en 3D (ICO)	Cartografía en 3D (ICO)	Cartografía en 3D (ICO)

<p>Veni a jugar al Mario Bros con frutas (ICI)</p>	<p>Domingo 23 de 12 a 15hs</p>	<p>Utilizaremos la placa Makey Makey y la conectaremos a diferentes frutas para que éstas funcionen como un joystick que nos permita jugar al popular videojuego, Mario Bros. La placa Makey Makey es un dispositivo que se conecta a una computadora y permite que cualquier objeto (en este caso, las frutas) pueda actuar como un botón. A cargo de Santiago Montiel y Jorgelina Rial y 2 estudiantes</p>
<p>Ahorro energético en establecimientos educativos (ICI)</p>	<p>Domingo 23 de 15 a 19hs</p>	<p>Utilizando de manera práctica conceptos de IoT (Internet de las cosas), una notebook en el stand, con conexión a internet, se colocan algunos dispositivos que sean manejados desde la computadora, como un ventilador, una maqueta en escala del aula, y simular el encendido/apagado de los dispositivos y luces de la maqueta.</p>
<p>Matemática con los dedos (IDEI)</p>	<p>Jueves 20 de 15 a 18hs Sábado 22 de 15 a 18hs</p>	<p>Se presentarán dispositivos hápticos para la enseñanza-aprendizaje de matemática que se pueden usar con estudiantes con discapacidad visual y ciegos de los distintos niveles educativos. Los dispositivos se diseñaron en el área Ciencias y Tecnologías Básicas y Aplicadas del Instituto de Industria de la Universidad Nacional de General Sarmiento, y se fabrican con técnicas de impresión 3D. Sirven para enseñar y aprender geometría básica y uso de fracciones, y permiten representar funciones matemáticas en dos dimensiones. Se mostrará el uso de los dispositivos Judith (Juego didáctico para tareas hápticas) y Jaime (Juego de áreas impresas para matemática elemental).</p>
<p>Cuidartech (IDEI)</p>	<p>Miércoles 19 de 10 a 13hs Viernes 21 de 18 a 19hs</p>	<p>Cuidar-Tech es un proyecto del Instituto de Industria de la Universidad Nacional de General Sarmiento a través del cual nos proponemos poner la tecnología al servicio de la solución de los problemas urgentes de nuestra sociedad, en particular, el de la violencia contra las mujeres.</p>
<p>Pensar la ciudad desde el juego, recorrer y proyectar (ICO)</p>	<p>Miércoles 19, Jueves 20 y Viernes 21 de 13 a 17hs</p>	<p>Se desarrollarán propuestas lúdicas para abordar las problemáticas urbanas de la actualidad y abordar la percepción del espacio urbano desde el punto de mira de las y los jóvenes, desde los múltiples usos y las transformaciones recientes. Los dispositivos serán tres propuestas orientadas a jóvenes, con consignas que orienten la reflexión sobre el modo de transitar, representar y percibir la ciudad, con participación de las y los asistentes. A través de tecnología digital, piezas y objetos tridimensionales (maquetas y láminas) se construirán piezas/objetos que representan distintos sectores de la ciudad y sus fronteras urbanas; trataremos los temas vinculados a usos del espacio público en perspectiva de género, tematizando los riesgos y los obstáculos que atraviesan los géneros y diversidades que usan, recorren y disputan la ciudad así como las múltiples formas de transformar una ciudad a través de las decisiones implicadas en su construcción.</p>

Cartografía en 3D (ICO)	Miércoles 19 a Domingo 23 de 17 a 20hs	Se brindarán herramientas que permitan la construcción de cartografía interactiva, que permitan la generación de un modelo de 3D de una ciudad (a modo de ejemplo, puede ser tomada del juego Minecraft). A modo de juego se separarán cada una de las capas que conforman la ciudad y en las cuales se trabaja con Sistemas de Información Geográfica. La persona podrá armar a su gusto y el producto final será la cartografía en diferentes escalas y perfiles. Se podrá imprimir el producto realizado.
Razonamiento deductivo e interactividad digital (IDH)	Miércoles 19 de 17 a 20hs	Demostración de un dispositivo online multimedia diseñado para favorecer el desarrollo del razonamiento deductivo en Matemática. El desarrollo se realizó en el marco de una investigación sobre la enseñanza del razonamiento deductivo en la escuela secundaria y fue motivado por las condiciones de aislamiento social impuestas durante la pandemia COVID 19 en los años 2020 y 2021 en nuestro país.
Matemática y espejos mutantes (IDH)	Miércoles 19 de 15hs a 17 hs	Los espejos curvos reflejan imágenes deformadas, nos podemos preguntar: ¿qué forma debe tener el objeto original para que en el espejo curvo se refleje la imagen que esperamos ver? La respuesta está en la geometría y la matemática, que dan lugar a una técnica para conseguir este efecto, llamada anamorfosis. ¡Vení a construir tu propia imagen anamórfica!
La comunicación en la era digital: pensar el presente y proyectar el futuro (IDH)	Jueves 20 de 10 a 15 y 18 a 20hs Viernes 21 de 10 a 13hs Sábado 22 de 15 a 20hs Domingo 23 de 12 a 17hs y 19 a 20hs	Vivimos en el espacio físico y en el espacio mediático. Interactuamos en la calle y en las redes. Con las pantallas y las personas. La comunicación en la era digital nos expone a nuevos desafíos: por eso, es necesario tener herramientas conceptuales y teóricas para pensar el paisaje tecnológico y mediático que habitamos. Necesitamos proyectar el futuro de la comunicación.
Proyecto Visión Reducida (IDEI)	Jueves 20 de 11 a 12hs	El Sistema Visión Reducida, es un desarrollo conjunto con la empresa BDF S.A., y tiene como objetivo guiar de manera segura a las personas no videntes, o con visión disminuida en espacios que no les sean habituales. El proyecto desarrolla un demostrador tecnológico del sistema, que asista a las personas a trasladarse por sus medios desde donde se encuentre a puntos u objetos que le resulte de interés, los cuáles estarán predefinidos.
Explorando la Física Aplicada en el laboratorio LIFAT de la UNGS (ICI)	Sábado 22 de 12 a 15hs	¿Te interesa la física? ¿sabés que se puede investigar en física aplicada? El Laboratorio de Investigación en Física Aplicada y Tecnología (UNGS) te contará qué temas están en estudio actualmente, con una amena presentación que incluye videos cortos de los experimentos.

<p>Modelado computacional e innovación tecnológica en el laboratorio LMSC de la UNGS (ICI)</p>	<p>Miércoles 19 de 12 a 15hs Sábado 22 de 12 a 15hs</p>	<p>¿Cómo se hace una simulación por computadora? ¿para qué sirve una simulación y qué aplicaciones tiene? El Grupo de Modelado Computacional (UNGS) expondrá los trabajos que actualmente desarrollan los equipos de las diferentes líneas de investigación. Se mostrarán sus temas de trabajo, motivaciones, las diferentes técnicas empleadas y las potenciales aplicaciones tecnológicas de sus investigaciones.</p>
<p>Detección de Características Violentas en Relaciones Personales Mediante Lenguaje Escrito (IDEI)</p>	<p>Sábado 22 de 14 a 15hs</p>	