

Contenidos mínimos

Conc. Ref.: ICI 3426/23

ÁREA a la que se incorporará: "Computación"

CARGO y DEDICACIÓN: 4 docente, ayudante de 1º, dedicación simple.

DOCENCIA:

Asignatura/s: Introducción a la Programación.

-Contenidos Mínimos-

Asignatura/s: Introducción a la Programación

Modelo de cómputo imperativo: variables, asignaciones y estructuras de control. Estructuras alternativas y estructuras cíclicas. Ciclos "for" y ciclos "while". Estado de un programa. Algoritmos, precondition y postcondición. Concepto de invariante de un ciclo.

Concepto de programación estructurada. Funciones en un lenguaje imperativo. Pasaje de parámetros por valor y por referencia. Ejemplos y aplicaciones.

Lenguajes de programación imperativos. Lenguaje C. Sintaxis del lenguaje. Tipos de datos primitivos y declaración de variables. Definición de estructuras de control y funciones. Implementación de programas en uno y varios archivos. Algoritmos sencillos para cálculos con números enteros. Sumatorias y productorias. Algoritmos de conteo. Algoritmos sobre sucesiones y cálculos sencillos. Buenas prácticas de programación. Arreglos y algoritmos sobre arreglos. Definición de arreglos en el lenguaje C. Introducción al uso de punteros y memoria dinámica.