

**Contenidos mínimos**

**Conc. Ref.: ICI 3429/23**

---

**ÁREA a la que se incorporará:** "Computación"

**CARGO y DEDICACIÓN:** 2 docente, ayudante de 1º, dedicación simple.

**DOCENCIA:**

Asignatura/s: Ingeniería de Software.

---

**-Contenidos Mínimos-**

**Asignatura/s: Ingeniería de Software**

- Introducción a la ingeniería del software. Proceso de desarrollo de software. Modelos de ciclo de vida del software: modelo en cascada, modelo evolutivo y modelo en espiral.
- Análisis de requerimientos. Extracción de requerimientos. Actores y casos de uso. Tipos de casos de uso. Diagramas. Validación de requerimientos.
- Técnicas de especificación. Modelos conceptuales. Diagramas de flujo de datos. Diagramas de secuencia.
- Diseño y arquitectura de software. Objetivos del diseño. Arquitectura y estilos arquitectónicos. Técnicas de diseño. Modularidad y abstracción. Técnicas de encapsulamiento. Conceptos de information hiding. Desacoplamiento.
- Testing. Tareas del proceso de testing. Niveles y técnicas de testing. Testing funcional, testing estructural y testing de integración.